



**DURÉE**  
environ  
30 minutes



**MATÉRIEL**  
ordinateur, enceintes



**OBJECTIFS**  
revoir le **lexique du corps humain**  
et sa prononciation en s'amusant

## AVANT LA CLASSE

> **Projeter le plateau** de jeu de l'oie en allant vers le lien suivant : <https://dgxy.link/jeudeloiecorps>

## PENDANT LA CLASSE

- > Former **4 équipes**.
- > Chaque équipe choisit un pion.
- > C'est au tour de l'**équipe 1**, elle **clique sur le dé** pour le lancer.
- > L'équipe 1 fait 3, elle **avance son pion** sur la case 3.
- > Elle clique sur le rond avec le chiffre 3 pour connaître **son défi**.
- > Ici : *épelle le mot suivant au pluriel « genou ».*
- > L'équipe 1 réalise son défi : si c'est un **échec**, elle recule d'une case ou passe son tour.
- > C'est au tour de l'**équipe 2** et ainsi de suite.
- > L'équipe qui gagne est la première arrivée à **la case 25**.

## VARIANTES

- Pour une partie plus rapide :**
- > Il est possible de ne jouer qu'avec les cases jaunes et vertes par exemple.
  - > Minuter la partie en lançant un minuteur sur 10 minutes.