



DURÉE
environ
30 minutes



OBJECTIFS
Revoir le **lexique du corps humain**
et sa prononciation en s'amusant.

AVANT LA CLASSE

- > Imprimer les plateaux de jeu de l'oie en nombre suffisant : **un par groupe de 4 apprenants**, en format A3 si possible.
- > Imprimer les questions : **un jeu de questions par groupe**.
- > Se munir d'**un dé** ou bien utiliser un **dé en ligne**. (<https://ladigitale.dev/digitools/des/>)
- > Préparer **une feuille blanche** sur laquelle le maître du jeu peut écrire les mots des questions « **Prononce** ».

PENDANT LA CLASSE

- > Former des **groupes de 4 apprenants**, désigner **un maître du jeu** par groupe.
- > **Attribuer** la liste des questions écrites au maître du jeu ainsi que les réponses.
- > Le professeur précise au maître du jeu qu'il doit **écrire les mots** des questions « Prononce » sur la feuille blanche.
- > Chaque joueur **choisit un pion**.
- > C'est au tour du **joueur A** qui lance le dé.
- > Le joueur A fait 3, il avance son pion **sur la case 3**.
- > Le maître du jeu lit la question 3. *Par exemple « Épelle le mot « genou » au pluriel. »*
- > Le joueur A **réalise son défi**. Le maître du jeu contrôle la réponse **avec l'aide du professeur si besoin**. Si c'est un échec, le joueur **recule d'une case**.
- > C'est au tour du **joueur B** et ainsi de suite.
- > Une fois qu'un tour a été réalisé, **le joueur A devient maître du jeu**. Ainsi chaque joueur passera maître du jeu.
- > Le joueur qui gagne est le **premier arrivé à la case 25**.

VARIANTES

- Pour une partie plus rapide :**
- > Il est possible de ne jouer qu'avec les cases jaunes et vertes par exemple.
 - > Minuter la partie en lançant un minuteur sur 10 minutes.